

# RULETHEGAME

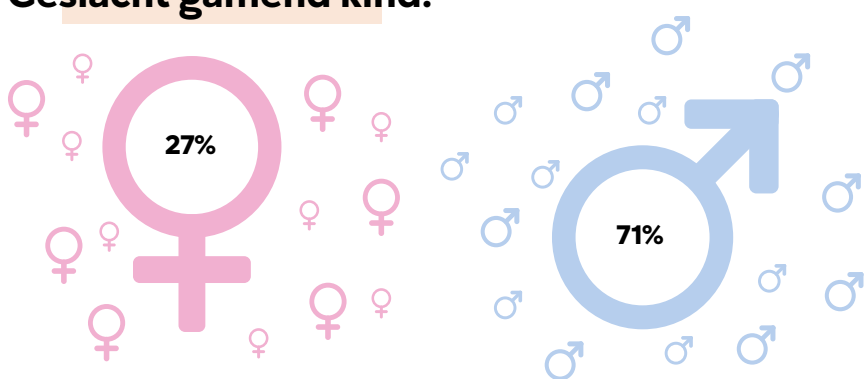


ZO MAAK JE GAMEN LEUK VOOR HET HELE GEZIN

Onderzoek onder 1016 Nederlandse ouders en verzorgers (25-60 jaar) met gamende kinderen (4-17 jaar).

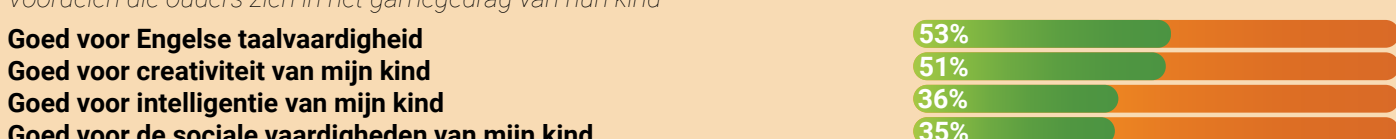


## Geslacht gamend kind.



## Voordelen gamen.

Voordelen die ouders zien in het gamegedrag van hun kind



## Hebben ouders grip op het gamegedrag van hun kinderen?

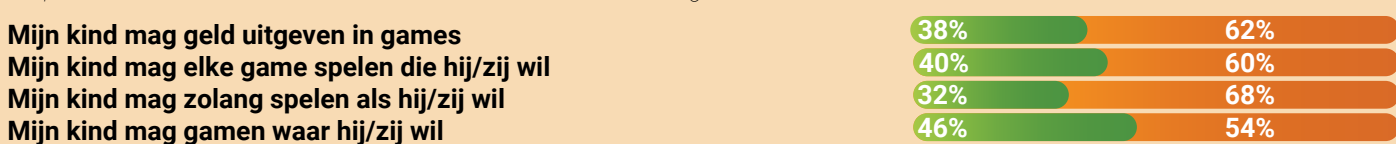
## Hoelang mogen kinderen gamen? (uur per week)



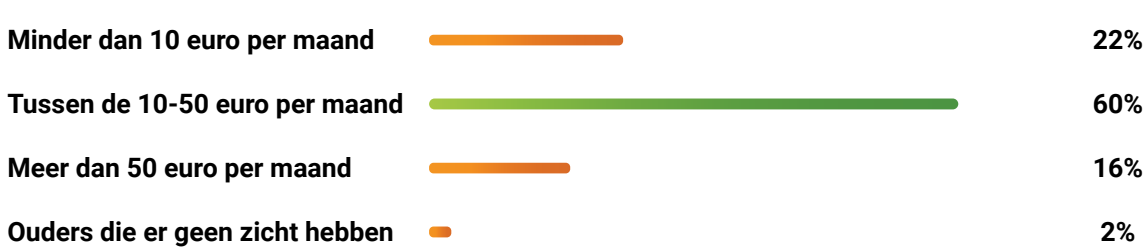
## Wat mogen kinderen wel en niet?

EENS ONEENS

Afspraken die Nederlandse ouders maken met hun kind over gamen

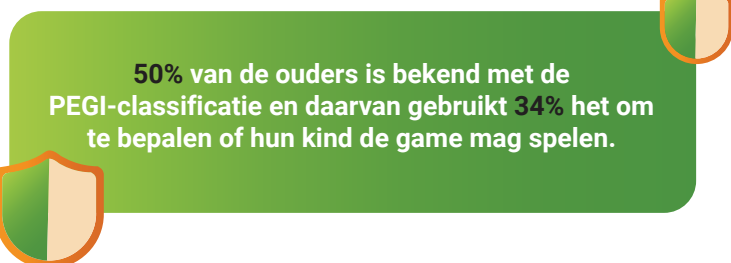


## Hoeveel geld mogen kinderen in games uitgeven?



## Kinderen mogen pas gamen als

## PEGI-classificatie



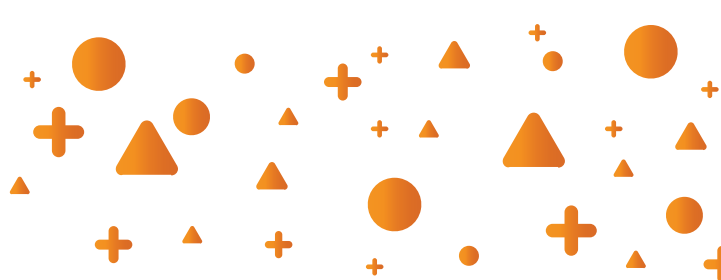
## Bekendheid van de verschillende parental controls.

Het percentage van de ouders die bekend zijn met de parental control tools die ervoor zorgen dat hun kind:



## Betrokkenheid ouders.

71% van de ouders zijn redelijk tot goed op de hoogte van het gamegedrag van hun gamende kind. Slechts 3% is niet op de hoogte van het gamegedrag van hun kind.



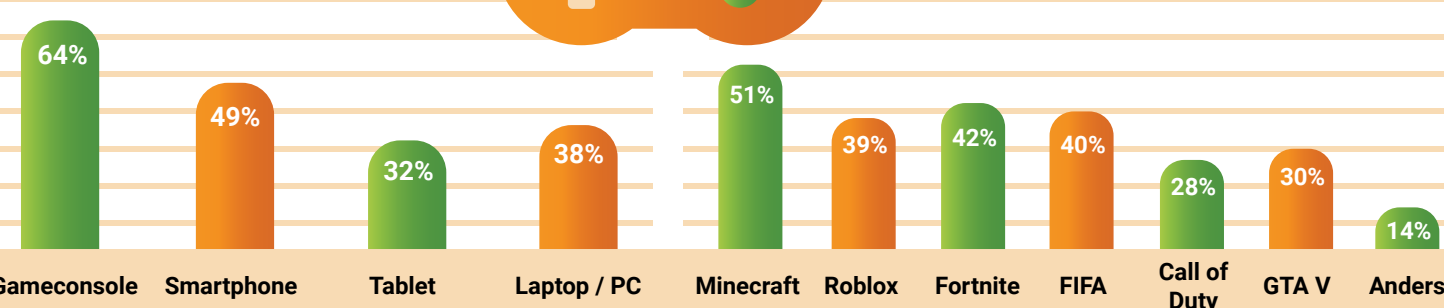
## Inzichten.

Ouders geven aan dat ze nog meer zouden willen weten van de volgende zaken:



## Populairste gamingplatform.

## Populairste games.



Wil jij tips en tricks over hoe je gamen leuk maakt voor het hele gezin? Kijk voor meer informatie op [rulethegame.nl](http://rulethegame.nl)

### Over het onderzoek

Het onderzoek is uitgevoerd door onderzoeksbureau DVJ Insights in opdracht van VGFN. De meting vond plaats tussen 18 augustus 2022 en 5 september 2022. Onder 1016 Nederlandse ouders met kinderen tussen de 4 en 17 jaar die gamen, representatief op geslacht, regio en leeftijd.

